

ВЗАЄМОДІЯ З РЕЛЯЦІЙНОЮ БАЗОЮ ДАНИХ ЧЕРЕЗ ПРОГРАМНИЙ КОД Іванов Є.І.	6
ВИБІР І ОБҐРУНТУВАННЯ МЕХАНІЗМІВ ТА ІНСТРУМЕНТІВ ОЦІНКИ РИЗИКІВ ЗА ВИМОГАМИ СТАНДАРТІВ ISO 31000 Хімичева Г. І., Горещька Н. Б.	13
РОЗРОБКА БІОЛОГІЧНОГО КЛАПАНУ СЕРЦЯ НОВОГО ПОКОЛІННЯ Гльоза М.Ю.	18
DEVELOPMENT OF ALGORITHM FOR ADAPTIVE MOVEMENT OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE IN VR GAMES Drigulich E.	22
CONTROL THE DEPTH OF INTRODUCTION OF INTELLIGENT SENSORS INTO A POLYMER MATERIAL Ivitskiy I.I.	25
CREATING AN ALGORITHM OF RANDOM EVENTS FOR THE MAXIMAL ACCURATE MODEL OF ALPINISM Lystopadov M.	28
CREATE A RANDOM LOOT GENERATION ALGORITHM BASED ON REAL FISHING CONDITIONS Orlov O.	31
РАЗРАБОТКА МЕТОДА РАСЧЕТА РЕЙТИНГА В МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ СИСТЕМАХ Брунер Г.В.	33
SHOOTING RANGE IN VIRTUAL REALITY AS MILITARY CADETS SHOOTING TRAINING METHOD Azarenko K.	37
USER GESTURE RECOGNITION IN VIRTUAL REALITY Danilenko N.O.	40
ТЕХНОЛОГІЯ М'ЯСНОГО ФУНКЦІОНАЛЬНОГО ПРОДУКТУ ІЗ ВИКОРИСТАННЯМ СИРОВИНИ РОСЛИННОГО ПОХОДЖЕННЯ Гриньова Д.В.	43
ВДОСКОНАЛЕННЯ РЕЦЕПТУРНОГО СКЛАДУ ШОКОЛАДНОГО БРАУНІ Неміріч О.В., Михайленко В.М., Дмитренко М.С.	45
THE APPROACH OF CREATING A CONFIGURATION FILE USING WEBPACK WITH MINIMAL OPTIMIZATION Petrenko I.Y.	50
МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ ТЕРМОНАПРЯЖЁННОГО СОСТОЯНИЯ ОГНЕУПОРОВ СТЕН КОНВЕРТЕРА С УЧЁТОМ ИХ ОШЛАКОВАНИЯ ПРИ ВЗАИМОДЕЙСТВИИ ФУТЕРОВКИ С РАСПЛАВОМ В ХОДЕ ПРОДУВКИ Пантейков С.П., Пантейкова Е. С.	52

ОСНОВНІ АСПЕКТИ ХМАРНИХ ТЕХНОЛОГІЙ Харченко К.В., Щепак І. А.	56
MODELING THE PROBLEM OF PLANNING SPORTS ACHIEVEMENTS FOR THE SUPPORT SYSTEM FOR THE COMPOSITION OF THE SPORTSMAN GRAPHICS Tykhomyrova K.S.	61
RESEARCH OF EMERGENCIES DEVELOPMENT BASED ON AGENT APPROACH Brotskylo D.	64
TANK SIMULATOR IN VIRTUAL REALITY AS A METHOD OF TRAINING THE MANAGEMENT OF GROUND MILITARY EQUIPMENT CADETS MILITARY FORCES Artyukhov.O.D.	67
GAME DESIGN FEATURE OF DEVELOPING HORROR GAMES Buzevich A.	69
GAME THEORY IN GAME DESIGN Davydov O.P.	71
THE USAGE OF A FINITE-STATE MACHINE IN GAME ALGORITHMS Kurinnoi O.V.	74
METHODS OF GAMEFICATION OF TEACHING CHILDREN OF PRE-AGE ON THE BASIS OF VIRTUAL REALITY Kosteniuk S.P.	77
ВИКОРИСТАННЯ РЕАКТИВНОГО ПРОГРАМУВАННЯ У РОЗРОБЦІ МОБІЛЬНИХ ЗАСТОСУНКІВ Корецький О. А., Афанасьєва І. В.	79
GOODS QUALITY CONTROL Tereshchenko G.U.	84
ОПРЕДЕЛЕНИЕ СЕНСОМОТОРНОЙ РЕАКЦИИ ЧЕЛОВЕКА Качаев Ю.А.	88
ПРИМЕНЕНИЕ МАТРИЦ В ЭКОНОМИЧЕСКИХ ЗАДАЧАХ Борисова А.А.	91
ПРИМЕНЕНИЕ МАТЕМАТИЧЕСКИХ ФУНКЦИЙ В ЭКОНОМИЧЕСКИХ ЗАДАЧАХ Филатенков К.С.,	93
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ОПРЕДЕЛЕННОГО ИНТЕГРАЛА В ЭКОНОМИКЕ Исмагилова Г.А.	97
ПРИМЕНЕНИЕ ПРЕДЕЛОВ В ЭКОНОМИЧЕСКИХ РАСЧЕТАХ Кремнёва Е.Ю.	100