



УДК 512:681

КОРИГУВАЛЬНІ КОДИ, МНОГОЧЛЕНИ І МАТРИЦІ

Студ. М.Ю. Білич, гр.БЕК 1-15

Наук. керівник доц. О.Л. Блохін

Київський національний університет технологій та дизайну

Циклічні коди застосовуються в основному при передачі даних між комп'ютерами і дисковими. В свою чергу, циклічні коди являються підкласом в класі лінійних кодів, які задовольняють структурним вимогам. Прикладом класичного лінійного коду є код Хеммінга, для якого виконується умова: $n=2^m - 1$.

Важливість циклічних кодів обумовлена ще тим, що вони приводять до ефективних процедур шифрування і дешифрування, легко реалізованим з допомогою логічних схем. Розглянемо коротко принцип цього кодування:

Інформаційне повідомлення $a=a_0a_1 \dots a_{k-1}x^{k-1}$, можна записати за допомогою многочлена: $a(x)=a_0+a_1x+a_2x^2 \dots a_{k-1}x^{k-1}$. Якщо многочлен $a(x)$ помножити на x^m , то символи, які зіставляють повідомлення, будуть коефіцієнтами при більш високих степенях. Далі $a(x)x^m$ розділимо на примітивний многочлен $g(x)$, тим самим знайшовши частку від ділення $p(x)$ і залишок $r(x)$.

Нехай $a=1001$, $k=4$, $m=3$, $n=7$, $g(x)=1+x+x^3$ – примітивний многочлен. Знайдемо многочлен, який відповідає коду a : $a(x)=1+x^3$;

$$x^3a(x) = g(x)p(x)+r(x) = (1-x+x^3)(x+x^1)+(x+x^2); F(x) = x+x^2+x^3+x^6; f=011 1001.$$

При шифруванні кодовий многочлен $f(x)$ множиться на перевіряючий $h(x)$, в результаті отримаємо: $A(x)=f(x)h(x)=a(x)g(x)h(x)=a(x)g(x)h(x)=a(x)(x^n+1)=a(x)s(x)a(x)$, де $s(x)$ – синдром помилки, виконуючий роль коду помилки: $s=r$.

Замість многочленів можна використовувати матриці. Щоб отримати кодове слово f , потрібно інформаційне слово a помножити на матрицю G . Отримуємо формулу $f=a*G$. Так, якщо $a=011$ - інформаційне слово з $k=3$ символів і задана матриця G розміром 3×5 , то кодове слово буде зіставлятись з $n=5$ символів, з яких два останніх ($m=2$) є перевіряючим

$$f = a * G = (011) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 01110$$

Код Хеммінга може бути перетворений в циклічний код з стрічковою матрицею G , утвореною від генеруючого многочлена $g(x) = 1+x^2+x^3$. Для кодування інформації та утворення і виправлення одразу декількох помилок Боуз, Чоудкुरі і Хідквінгем (скорочено код БЧХ) запропонували використовувати одразу декілька генеруючих многочленів $g_i(x)$. Генеруючий многочлен БЧХ – кода можна представити у вигляді:

$$g(x) = \text{НСК}[g_1(x), g_2(x), g_3(x), \dots, g_{2t}(x)]$$

де $g_i(x)$ – многочлени, t - число помилок. Так для виправлення двох помилок з довжиною слова $n=2^4-1=15$ отримуємо генеруючий многочлен:

$$\begin{aligned} g(x) &= \text{НСК}[g_1(x), g_2(x), g_3(x), g_4(x)] \\ &= \text{НСК}[x^4 + x + 1, x^4 + x + 1, x^4 + x^3 + x^2 + x + 1, x^4 + x + 1] \\ &= (x^4 + x + 1)(x^4 + x^3 + x^2 + x + 1) \\ &= x^8 + x^7 + x^6 + x^4 + 1 \end{aligned}$$

ми отримали корегувальний БЧХ-код.