

УДК 004.42: 636.08

## ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ УПРАВЛІННЯ БАЗОЮ ДАНИХ ТВАРИН

К.П. Калініна, студент

*Київський національний університет технологій та дизайну*

В.В. Скідан, кандидат технічних наук, доцент

*Київський національний університет технологій та дизайну*

Волівач А.П., кандидат технічних наук, доцент

*Київський національний університет технологій та дизайну*

Ключові слова: програмне забезпечення, управління, тварини, база даних.

На сьогодні, в умовах повномасштабного військового вторгнення, страждають не лише люди, а й наші менші друзі – тварини. Труднощі, пов'язані з лікуванням тварин, особливо тих, які були евакуйовані з прифронтових та гарячих точок, часто виявляються надзвичайно серйозними. Багато з них отримали тяжкі поранення та потребують термінової медичної допомоги. У зв'язку з цим виникає нагальна потреба у спеціалізованому програмному забезпеченні для ведення обліку ветеринарних записів [1-3]. Це зробило б можливим швидке відновлення паперових версій документів та зберігання важливих даних про чипування та результати медичних оглядів. Система могла б включати реєстрацію щеплень, інформацію про ветеринарне лікування та історію здоров'я тварин, що спростило б доступ до цих даних у будь-якій екстреній ситуації. Користувачі могли б завантажувати необхідну інформацію до електронної бази даних, тим самим забезпечуючи безперешкодний доступ до паспортів і медичних карток їхніх тварин у будь-якій точці, де це потрібно.

Для вирішення цієї проблеми розроблено програмне забезпечення, яке включає зберігання даних тварин, їхніх документів, довідок та іншої інформації. Для реалізації програмного забезпечення було використано Visual Studio мову програмування C# [4-6] з наступними технологіями та методами:

- C# та .NET Framework для розробки віконного застосунку;
- Windows Forms для створення графічного інтерфейсу користувача;
- База даних для збереження інформації про тварин та ветеринарні клініки;
- API для отримання даних про розташування клінік та GPS координати.

Керування акаунтом тварини покладається на власника. Взаємодія з даними здійснюватиметься у віконному застосунку операційної системи Windows. Для реалізації програмного забезпечення запропоновано наступні функціональні можливості: авторизація, реєстрація, завантаження

документів, зміна даних, запис до ветеринара, відстеження місце знаходження тварини.

Функція відстеження місцезнаходження тварини буде корисною. Для цього потрібно буде спеціальний ошийник з QR-кодом, який потрібно відсканувати та підключити до програмного забезпечення.

Розроблено інтуїтивно зрозумілий та зручний інтерфейс. Він не містить незрозумілих компонентів, складається з двох форм: форми авторизації та профілю тварини.

Після запуску програми відкривається діалогове вікно авторизації (рис. 1).

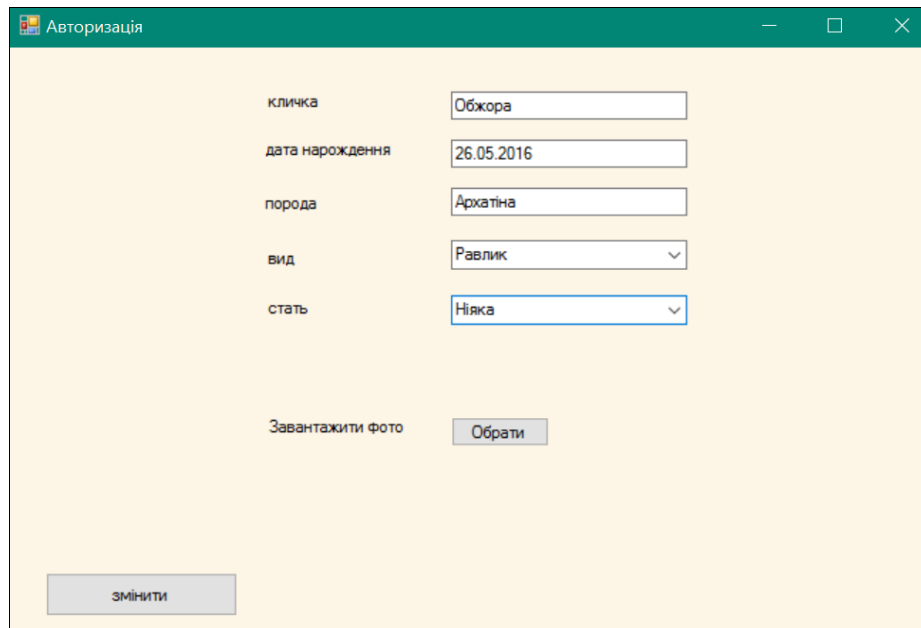


Рисунок 1 – Вікно авторизації

У діалоговому вікні профілю тварини передбачено наступні дані: кличка, дата народження, порода, вид, стать, документація та фото (рис. 2).

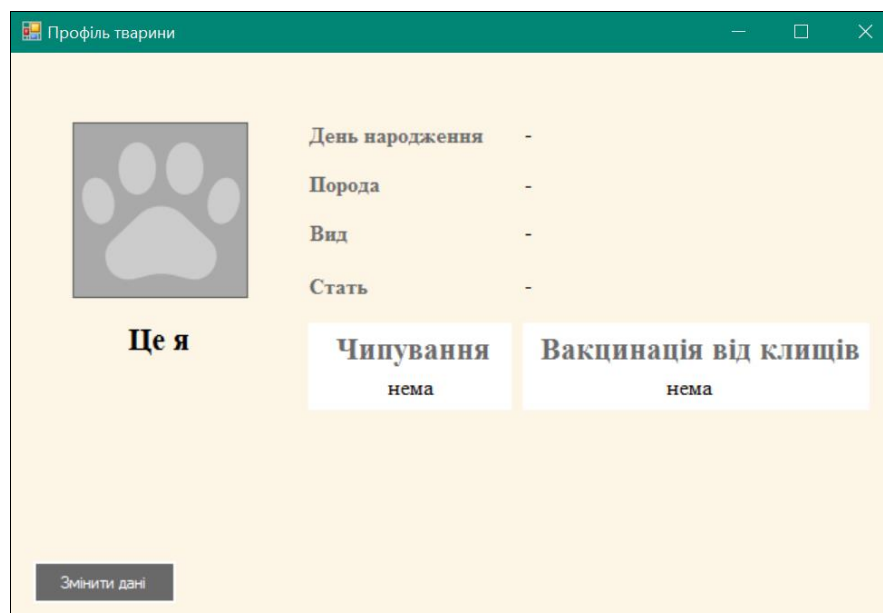


Рисунок 2 – Профіль тварини

В даному діалоговому вікні можна змінювати дані, обирати фото. Для цього застосовано випадні списки й збереження даних. Потім натискаємо кнопку «Змінити дані» і отримуємо результат (Рис. 3), ваш аккаунт прийняв кольорові фарби і виглядає більш цікаво та інформативно.

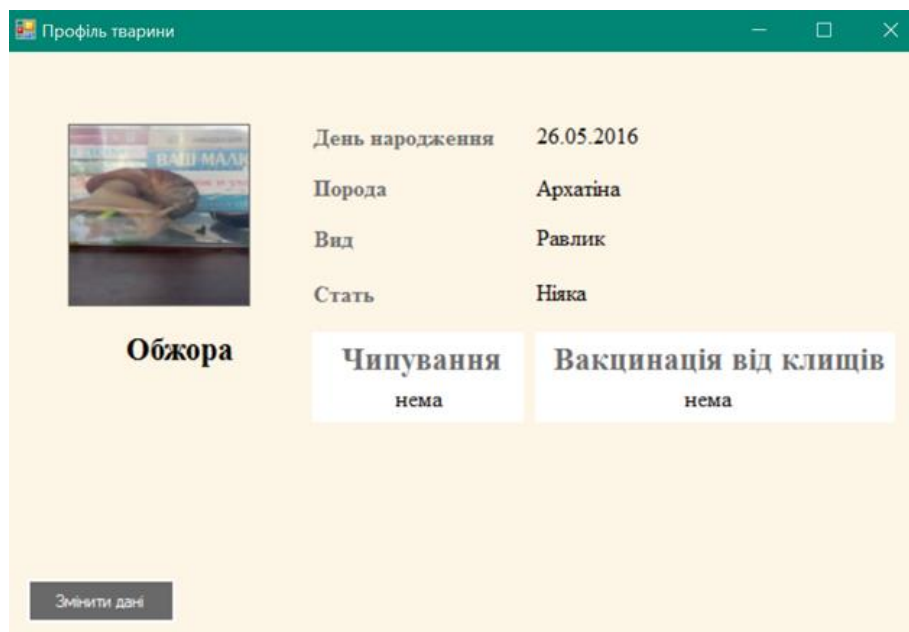


Рисунок 3 – Головна сторінка з даними

Отже, реалізація цього проєкту не лише сприяє поліпшенню обслуговування тварин, але й стає важливою складовою охорони їхнього здоров'я, що в умовах війни є критично важливим аспектом гуманності та відповідальності суспільства. Розроблене програмне забезпечення покликане не лише полегшити процес лікування тварин, а й рятувати їхні життя у складні часи повномасштабного військового вторгнення.

#### Список використаних джерел

1. Database Management [Електронний ресурс ] URL: <https://open.oregonstate.education/monitoring/chapter/database-management/>
2. Veterinary Data Management Software[Електронний ресурс ] URL: <https://sifoodsoftware.com/software/veterinary-data-management-software/>
3. Omarov, M., Tikhaya, T., & Lyashenko, V. (2018). Internet marketing technologies in civil engineering. International Journal of Civil Engineering and Technology, 9(7), 1233-1240.
4. Основи об'єктно-орієнтованого програмування [Електронний ресурс] : навчальний посібник / О. В. Щербаков, Ю. Е. Парфьонов, В. М. Федорченко. – Харків : ХНЕУ ім. С. Кузнеця, 2019. – 237 с.
5. Коноваленко І.В. Програмування мовою С # 7.0 : навчальний посібник / Коноваленко І.В., Марущак П.О., Савків В.Б. – Тернопіль: Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя , 2017 – 300 с.
6. Мова програмування С# [Електронний ресурс ] URL: <http://www.znannya.org/?view=csharp>